

Koekuitkasteel

Lees voor Nederlands

Gebouwd in 1929 op de fundamenteën van het tijdens WO I verwoeste kasteel uit de late 19^{de} eeuw. Opgetrokken in een Franse classicistische stijl. Het kasteel-landhuis bestaat uit een hoogbouw en laagbouw onder mansardedak. Boven de toegang het wapenschild van de familie de Meulenaere die reeds in de 18^{de} eeuw op de Koekuit woonde. In de balustrades en in de gevels werden meerdere elementen uit het oude kasteel verwerkt. Tijdens WO I werd het kasteel gebruikt als Duits lazaret. Rechts de conciërgewoning, het koetshuis en de stallen uit 1896 die tijdens WO I werden gevrijwaard. Landschapspark in Engelse stijl.

Français

Château Koekuit

Construit en 1929 sur les fondations du château de la fin du XIX^e siècle détruit pendant la Première Guerre mondiale. Construit dans un style classique français. Le château-bastide se compose d'un étage et d'un nez-de-chaussée sous toit mansardé. Au-dessus de l'entrée se trouvent les armoiries de la famille Demeulenaere qui vivait déjà sur le Koekuit au 18^{ème} siècle. Plusieurs éléments de l'ancien château ont été incorporés dans les balustrades et les façades. Pendant la Première Guerre mondiale, le château a été utilisé comme hôpital militaire allemand. A droite la maison du gardien, la remise et les écuries de 1896 qui ont survécu la Première Guerre mondiale. Parc paysager à l'anglaise.

English

Koekuit castle

Built in 1929 on the foundations of the late 19th century castle, destroyed during World War I. Built in a French classicist style. The castle mansion consists of a high-rise and low-rise building under a mansard roof. Above the entrance is the coat of arms of the de Meulenaere family, who already lived on the Koekuit in the 18th century. Several elements from the old castle have been incorporated into the balustrades and facades. During WWI the castle was used as a German lazaret. On the right the caretaker's house, the coach house and the stables from 1896 that were saved during WWI. English style landscape park.